

Les jeux sont faits !

Après bien des péripéties les deux nouveaux jeux de sociétés que je prévoyais d'éditer pour Noël sont enfin sortis ! J'avais d'abord envisagé fin septembre de les fabriquer en Belgique par le leader européen du jeu de cartes. Suite au COVID, l'entreprise m'annonce qu'elle ne peut pas livrer avant fin janvier. Du coup, j'abandonne la Belgique et, n'ayant pas trouvé dans les Hauts-de-France d'imprimeur spécialisé dans le jeu de cartes, je me tourne vers une entreprise familiale alsacienne (un peu plus cher mais de qualité...Le made in France a un prix !) Bref, on refait les maquettes pour les adapter aux nouvelles machines et ça y est, je viens d'être livré : les jeux sont faits !

Le premier **Pitch Ambiance Hauts-de-France**, comporte trois jeux en un : **Pitch découverte** fait découvrir la région à travers plusieurs thèmes (célébrités, mots d'ici, événements insolites, lieux insolites, gastronomie, traditions et loisirs sportifs) ...**Pitch Ambiance** permet d'inventer des histoires à partir des cartes et de découvrir la région d'une autre manière, dans la joie et la bonne humeur et **Pitch 7 familles** fonctionne comme un jeu de sept familles.

Le second, **Pitch Chrono 50 Flandre intérieure**, offre l'occasion de découvrir les 50 communes de la Flandre intérieure. On met les cartes en tas. A tour de rôle chaque joueur en prend deux et il met à gauche la commune qu'il pense la plus ancienne. Il retourne les cartes, trouve la réponse au verso. S'il a gagné, il empoche les cartes, sinon il les remet dans le tas. On peut ensuite jouer de la même manière avec la superficie et la population de chaque commune en mettant à gauche la carte de la commune la moins étendue ou la moins peuplée. **Qui est Pitch ? C'est** le cornemuseux qui met l'ambiance sur le tableau de Bruegel intitulé « noce villageoise » exposé au Musée de Vienne.

A qui s'adressent ces jeux ? Comme vous le constatez le premier jeu s'adresse à tous les habitants de la région Hauts de France ou à ceux qui voudraient découvrir cette région. Le second jeu concerne plutôt les habitants du territoire de la Communauté de Communes de Flandre intérieure.

Où peut-on tester ces jeux ? Si les conditions sanitaires le permettent, je serai à votre disposition, le samedi 19 décembre 2020, de 14h à 17h, au Musée de la vie rurale de Steenwerck pour expliquer les mille et une manières de jouer...

Lydérique et Romaric étudiants en BTS du centre Don Bosco de Bailleul préparent des tutos sur les manières de jouer qui seront prochainement sur YouTube, Facebook et Instagram.

Où peut-on les trouver ? Par solidarité avec les petits commerces, Vous ne trouverez pas ce jeu sur Amazon mais dans les boutiques suivantes : Racines à Cassel, le Marais du livre à Hazebrouck, la Bailleuloise à Bailleul, la Maison de la bataille à Noordpeene, le Musée de la vie rurale à Steenwerck, la librairie du Mont des Cats, Calibou à Godewaersvelde, Majuscule à Armentières.

Une autre manière de commander ces jeux...

Si vous le voulez-vous pouvez aussi me passer une commande directement en envoyant un mail à chr.defebvre@gmail.com précisant le nombre de jeux souhaité et l'adresse de livraison.

En commandant de cette manière vous payez chaque jeu 10 euros au lieu de 12 euros et le port est offert à partir de deux jeux achetés.

Pour régler trois solutions : soit envoyer un chèque à l'ordre de « Citoyenneté en actes » 464 pavé de Laventie 59 253 LA GORGUE, soit téléphoner au 06 02 51 17 61, soit effectuer un virement bancaire sur le compte Citoyenneté en actes du Crédit Mutuel de Laventie IBAN : FR76 1562 9026 5000 0202 0570 159 BIC : CMCIFR2A.

Je suis en train de créer une boutique sur le net, dès qu'elle sera fonctionnelle, je vous préviendrai. Vous pourrez alors commander et payer en trois clics.

Et n'oubliez pas que chaque vendredi un poème vous est offert sur le site christian-defebvre.fr

Joyeux mois de décembre

--

Christian Defebvre tél : 06 02 51 17 61

