

VOIX DU NORD 19/12/2020

Les jeux sont faits pour la Flandre et la région avec Christian Defebvre

A 73 ans, Christian Defebvre va animer dès demain une communauté « Les amis de Pitch » sur Facebook et Instagram.

Christian Defebvre met à l'honneur la Flandre intérieure et les Hauts-de-France avec deux jeux de cartes « made in » France pour (re)découvrir sa commune et des aspects typiques de la région.



LA GORGUE.

Sa maison inspire aux voyages, mais c'est bien dans sa Flandre natale que Christian Defebvre se sent le mieux. Il en a fait deux jeux. L'idée a germé lors du premier confinement : « *C'était l'envie de se retrouver. Quand on joue, on oublie ses soucis, on se lâche, on rit. J'ai tout de suite pensé à la Flandre intérieure* », explique l'agréé d'histoire-géographie.

Ce sont des jeux intergénérationnels. Ils sont simples et faciles à transporter pour se divertir partout, seul ou à plusieurs.

PITCH CHRONO 50 FLANDRE INTÉRIEURE

Ce jeu s'attache à valoriser la richesse patrimoniale de la communauté de communes de Flandre intérieure (CCFI). Chaque commune a sa carte. Christian Defebvre livre des informations historiques, des curiosités : Qui savait que Sercus signifiait sarcophage ? Le septuagénaire a sillonné les routes pour photographier les cinquante entrées des villes et villages. « *Je voulais créer du lien entre les communes de la CCFI* », développe-t-il. On s'amuse, on se questionne sous le regard de Pitch, un personnage célèbre du tableau de Pieter Bruegel l'Ancien : *Le Repas de noces*.

Pitch, c'est le cornemuseux qui anime la fête. « *C'est une figure flamande avec une résonance locale et un côté blague* », sourit Christian Defebvre. Impossible d'échapper à ses pitcheries comme citer un musée de Flandre intérieure ou un géant.

PITCH AMBIANCE HAUTS-DE-FRANCE

Le Gorguillon a sorti un deuxième jeu, plus élargi. Il concerne les cinq départements des Hauts-de-France. Traditions, gastronomie, célébrités, mots d'ici, huit catégories viennent enrichir notre culture générale. Le jeu est parfait pour embrouiller l'esprit et développer son imagination. Réussir à faire une phrase cohérente avec le général de Gaulle, Calais et son dragon et une bistouille, c'est un beau challenge. « *Ce sont des jeux qui se veulent intergénérationnels. Ils sont simples et faciles à transporter pour se divertir partout, seul ou à plusieurs* », confie Christian Defebvre. Fabriqués en Alsace par une entreprise familiale spécialisée dans les cartes depuis quatre générations, les Pitch, ce sont deux jeux et 6 façons de jouer.

ANNABELLE MAUGÉ (CLP)